



AKADEMIA LEONA KOŹMIŃSKIEGO

poszukuje kandydata na stanowisko:

asystent / asystentka naukowo-techniczny/-a

w Katedrze Metod Ilościowych i Zastosowań Informatyki / Centrum Gier Symulacyjnych i Grywalizacji

Szczegółowy zakres obowiązków:

- 1) Działalność dydaktyczna: prowadzenie zajęć przy użyciu symulacyjnych gier decyzyjnych,
- 2) Działalność naukowa: publikowanie artykułów, uczestnictwo w konferencjach,
- 3) Opieka nad kotem naukowym,
- 4) Aktywny udział w projektach badawczych i komercyjnych.

Wymagania:

- 1) Wykształcenie wyższe, kierunki psychologia, ekonomia, zarządzanie, finanse lub pokrewne,
- 2) Znajomość metodologii badawczych (jakościowych i ilościowych),
- 3) Zdolności organizacyjne,
- 4) Znajomość współczesnych form komunikacji i obiegu informacji (media społecznościowe),
- 5) Doświadczenie w organizacji wydarzeń (np. konferencji, warsztatów, seminariów),
- 6) Znajomość języka angielskiego na poziomie co najmniej C2 (drugi język mile widziany),
- 7) Dodatkowym atutem będzie wiedza z zakresu projektowania gier i grywalizacji.

Osoby spełniające powyższe wymagania i zainteresowane ofertą, prosimy o przesłanie CV, listu motywacyjnego

do dnia 15 lipca 2015 roku.

Biuro Spraw Pracowniczych
Akademia Leona Koźmińskiego
ul. Jagiellońska 59
03-301 Warszawa

Lub drogą elektroniczną:

Michał Jakubowski: mjakubowski@kozminski.edu.pl

Uprzejmie informujemy, że skontaktujemy się z wybranymi kandydatami. Dokumenty, nie odebrane w terminie 3 miesięcy od upływu terminu składania ofert zostaną komisyjnie zniszczone.