

Konkurs 1

INSTYTUCJA: Akademia Pomorska w Słupsku, Wydział Matematyczno-Przyrodniczy, Instytut Matematyki, Pracownia Informatyki

MIASTO Słupsk

STANOWISKO: starszy wykładowca

DYSCYPLINA NAUKOWA: informatyka, matematyka lub nauki techniczne

DATA OGŁOSZENIA: **16.05.2016 r.**

TERMIN SKŁADANIA OFERT: **16.06.2016 r.**

LINK DO STRONY: [www.bip.apsl.edu.pl/praca dla naukowców](http://www.bip.apsl.edu.pl/praca_dla_naukowcow),

SŁOWA KLUCZOWE: informatyka, algorytmy i programowanie, sieci komputerowe, statystyka matematyczna

OPIS: kandydat/ka powinien

- posiadać stopień naukowy doktora nauk informatycznych lub technicznych,
- posiadać udokumentowany dorobek z zakresu informatyki lub statystyki
- posiadać przynajmniej 15 letni staż pracy akademickiej

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi najpóźniej **do 30.06.2016 r.**

Wymagane dokumenty;

1. Podanie o zatrudnienie (kierowane do Rektora AP w Słupsku.)
2. Kwestionariusz osobowy
3. Odpis dyplomu magistra.
4. Odpis dokumentu stwierdzającego uzyskanie stopnia doktora.
5. Informacje o dorobku naukowym wraz z wykazem publikacji.
6. Informacje o dorobku dydaktycznym i organizatorskim.

Dokumenty należy złożyć w Dziekanacie Wydziału Matematyczno-Przyrodniczego pocztą na adres:
ul. Arciszewskiego 22b, 76-200 Słupsk

Konkurs 2

INSTYTUCJA: Akademia Pomorska w Słupsku, Wydział Matematyczno-Przyrodniczy, Instytut Matematyki, Pracownia Informatyki

MIASTO Słupsk

STANOWISKO: starszy wykładowca

DYSCYPLINA NAUKOWA: informatyka, matematyka lub nauki techniczne

DATA OGŁOSZENIA: **16.05.2016 r.**

TERMIN SKŁADANIA OFERT: **16.06.2016 r.**

LINK DO STRONY: [www.bip.apsl.edu.pl/praca dla naukowców](http://www.bip.apsl.edu.pl/praca_dla_naukowcow),

SŁOWA KLUCZOWE: informatyka, algorytmy i programowanie, sieci komputerowe, statystyka matematyczna

OPIS: kandydat/ka powinien

- posiadać stopień naukowy doktora nauk informatycznych lub technicznych,
- posiadać wieloletnie doświadczenie w prowadzeniu zajęć z informatyki
- posiadać przynajmniej 15 letni staż pracy akademickiej

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi najpóźniej **do 30.06.2016 r.**

Wymagane dokumenty;

7. Podanie o zatrudnienie (kierowane do Rektora AP w Słupsku.)
8. Kwestionariusz osobowy
9. Odpis dokumentu stwierdzającego uzyskanie stopnia doktora.
10. Odpis dyplomu magistra.
11. Informacje o dorobku dydaktycznym i organizatorskim.

Dokumenty należy złożyć w Dziekanacie Wydziału Matematyczno-Przyrodniczego pocztą na adres:
ul. Arciszewskiego 22b, 76-200 Słupsk

Konkurs 3

INSTYTUCJA: Akademia Pomorska w Słupsku, Wydział Matematyczno-Przyrodniczy, Instytut Matematyki, Pracownia Informatyki

MIASTO Słupsk

STANOWISKO: starszy wykładowca

DYSCYPLINA NAUKOWA: informatyka lub matematyka

DATA OGŁOSZENIA: **16.05.2016 r.**

TERMIN SKŁADANIA OFERT: **16.06.2016 r.**

LINK DO STRONY: [www.bip.apsl.edu.pl/praca dla naukowców](http://www.bip.apsl.edu.pl/praca_dla_naukowcow),

SŁOWA KLUCZOWE: informatyka, algorytmy i programowanie, sieci komputerowe, statystyka matematyczna

OPIS: kandydat/ka powinien

- posiadać wykształcenie wyższe (informatyka lub matematyka i studia podyplomowe z informatyki),
- posiadać przynajmniej 10 letni staż pracy na uczelni wyższej oraz doświadczenie zawodowe jako administrator sieci informatycznych

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi najpóźniej **do 30.06.2016 r .**

Wymagane dokumenty;

12. Podanie o zatrudnienie (kierowane do Rektora AP w Słupsku.)
13. Kwestionariusz osobowy
14. Odpis dokumentu stwierdzającego uzyskanie stopnia doktora
15. Odpis dyplomu magistra
16. Informacje o dorobku naukowym wraz z wykazem publikacji.
17. Informacje o dorobku dydaktycznym i organizatorskim.

Dokumenty należy złożyć w Dziekanacie Wydziału Matematyczno-Przyrodniczego pocztą na adres:
ul. Arciszewskiego 22b, 76-200 Słupsk