

# FORMULARZ DLA OGŁOSZENIODAWCÓW

<b>INSTYTUCJA:</b>	<i>Politechnika Lubelska, Wydział Elektrotechniki i Informatyki, Instytut Informatyki</i>
<b>MIASTO:</b>	<i>Lublin</i>
<b>STANOWISKO:</b>	<i>starszy wykładowca</i>
<b>DYSCYPLINA NAUKOWA:</b>	<i>informatyka lub pokrewna</i>
<b>DATA OGŁOSZENIA:</b>	<i>10 lipca 2017 r.</i>
<b>TERMIN SKŁADANIA OFERT:</b>	<i>7 sierpnia 2017 r.</i>
<b>LINK DO STRONY:</b>	<a href="http://www.pollub.pl/pl/pracownicy/praca-w-politechnice-lubelskiej">http://www.pollub.pl/pl/pracownicy/praca-w-politechnice-lubelskiej</a>
<b>SŁOWA KLUCZOWE:</b>	<i>informatyka, grafika komputerowa</i>

## OPIS

(tematyka, oczekiwania, uwagi):

*Do konkursu mogą przystąpić osoby, które spełniają wymogi określone w ustawie z dnia 27 lipca 2005r. Prawo o szkolnictwie wyższym (Dz.U.Nr 164, z późn. zm.) uzupełnionej o ustawę z dn. 18 marca 2011 r. „o zmianie ustawy-Prawo o szkolnictwie wyższym, ustawy o stopniach naukowych i tytule naukowym oraz o stopniach i tytule w zakresie sztuki oraz zmianie niektórych innych ustaw” wg Dz.U.Nr.80, poz.455 z dn.21kwietnia 2011r.), oraz posiadają znaczący dorobek naukowy, dydaktyczny i organizacyjny.*

## **Wymagania stawiane kandydatom:**

- posiadany stopień naukowy doktora nauk technicznych,*
- doskonała znajomość języka polskiego,*
- minimum 15-letni staż pracy w charakterze pracownika naukowo-dydaktycznego szkoły wyższej,*
- minimum 15-letnie doświadczenie w prowadzeniu zajęć na kierunku Informatyka lub pokrewnym połączone z przygotowaniem materiałów do zajęć,*
- bardzo dobra znajomość tematyki: projektowania systemów informatycznych, programowania obiektowego w języku Java, programowania urządzeń mobilnych,*
- dobra znajomość tematyki: architektury zorientowanej na usługi, chmur i baz danych oraz sieci komputerowych.*
- bardzo dobra znajomość języka angielskiego w zakresie umożliwiającym prowadzenie zajęć z tematyki programowania w języku Java,*
- minimum 3-letnie doświadczenie w prowadzeniu zajęć w j.angielskim dla studentów programu ERASMUS,*
- autorstwo minimum 10 publikacji (książki, artykuły) o tematyce związanej z programowaniem obiektowym,*
- promotorstwo minimum 50 prac dyplomowych na I/II stopniu kształcenia akademickiego lub studiach podyplomowych na kierunku Informatyka,*
- doświadczenie programistyczne z pracy w przemyśle informatycznym,*
- pozytywne zaliczenie rozmowy kwalifikacyjnej.*

**Kandydaci przystępujący do konkursu powinni złożyć:**

- *podanie o zatrudnienie adresowane do JM Rektora Politechniki Lubelskiej,*
- *życiorys naukowy,*
- *kwestionariusz osobowy,*
- *kserokopię odpisu dyplomu uzyskania stopnia doktora (oryginał odpisu do wglądu),*
- *informacje o działalności podczas wcześniejszego zatrudnienia,*
- *informacje o doświadczeniu dydaktycznym,*
- *informacje o pracy naukowej,*
- *informacje o ukończonych szkoleniach i/lub studiach podyplomowych,*
- *informacje o liczbie wypromowanych dyplomantów,*
- *informacje o znajomości języka angielskiego.*

*Zgłoszenie do konkursu wraz z wymienioną wyżej dokumentacją należy złożyć w sekretariacie Wydziału Elektrotechniki i Informatyki, pok. 215 (20-618 Lublin, ul. Nadbystrzycka 38A); lub przesłać drogą elektroniczną na adres: [we.sekretariat@pollub.pl](mailto:we.sekretariat@pollub.pl)*

---