

FORMULARZ DLA OGŁOSZENIODAWCÓW

INSTYTUCJA:	<i>Politechnika Lubelska, Wydział Elektrotechniki i Informatyki, Instytut Informatyki</i>
MIASTO:	<i>Lublin</i>
STANOWISKO:	<i>starszy wykładowca</i>
DYSCYPLINA NAUKOWA:	<i>informatyka lub pokrewna</i>
DATA OGŁOSZENIA:	<i>10 lipca 2017 r.</i>
TERMIN SKŁADANIA OFERT:	<i>7 sierpnia 2017 r.</i>
LINK DO STRONY:	http://www.pollub.pl/pl/pracownicy/praca-w-politechnice-lubelskiej
SŁOWA KLUCZOWE:	<i>informatyka, grafika komputerowa</i>

OPIS

(tematyka, oczekiwania, uwagi):

Do konkursu mogą przystąpić osoby, które spełniają wymogi określone w ustawie z dnia 27 lipca 2005r. Prawo o szkolnictwie wyższym (Dz.U.Nr 164, z późn. zm.) uzupełnionej o ustawę z dn. 18 marca 2011 r. „o zmianie ustawy-Prawo o szkolnictwie wyższym, ustawy o stopniach naukowych i tytule naukowym oraz o stopniach i tytule w zakresie sztuki oraz zmianie niektórych innych ustaw” wg Dz.U.Nr.80, poz.455 z dn.21kwietnia 2011r.), oraz posiadają znaczący dorobek naukowy, dydaktyczny i organizacyjny.

Wymagania stawiane kandydatom:

- posiadany stopień naukowy doktora nauk technicznych,*
- doskonała znajomość języka polskiego,*
- minimum 15-letni staż pracy w charakterze pracownika naukowo-dydaktycznego szkoły wyższej,*
- minimum 15-letnie doświadczenie w prowadzeniu zajęć na kierunku Informatyka lub pokrewnym połączone z przygotowaniem materiałów do zajęć,*
- bardzo dobra znajomość tematyki przetwarzania grafii komputerowej 2D i 3D, skanowania 3D, multimedialnych technologii web, wytwarzania aplikacji Model Driven Development,*
- potwierdzone ukończenie profesjonalnych szkoleń w obszarze grafiki komputerowej 2D i 3D, skanowania 3D, technologii i narzędzi Model Driven, technologii internetowych,*
- bardzo dobra znajomość języka angielskiego w zakresie umożliwiającym prowadzenie zajęć z tematyki grafiki komputerowej potwierdzona publikacjami,*
- minimum 3-letnie doświadczenie w prowadzeniu zajęć w j.angielskim dla studentów programu ERASMUS o tematyce: grafiki komputerowej 2D i 3D,*
- autorstwo minimum 10 publikacji (książki, artykuły) o tematyce związanej z grafiką komputerową 2D i 3D, skanowaniem 3D, technologiami i narzędziami Model Driven, multimedialnymi technologiami internetowymi,*
- uczestnictwo w międzynarodowych programach dydaktycznych,*
- promotorstwo minimum 50 prac dyplomowych na I/II stopniu kształcenia akademickiego lub studiach podyplomowych na kierunku Informatyka,*
- opracowanie minimum 10 programów nauczania oraz minimum 10 materiałów dydaktycznych do przedmiotów na kierunkach informatycznych,*
- pozytywne zaliczenie rozmowy kwalifikacyjnej.*

Kandydaci przystępujący do konkursu powinni złożyć:

- *podanie o zatrudnienie adresowane do JM Rektora Politechniki Lubelskiej,*
- *życiorys naukowy,*
- *kwestionariusz osobowy,*
- *kserokopię odpisu dyplomu uzyskania stopnia doktora (oryginał odpisu do wglądu),*
- *informacje o działalności podczas wcześniejszego zatrudnienia,*
- *informacje o doświadczeniu dydaktycznym,*
- *informacje o pracy naukowej,*
- *informacje o ukończonych szkoleniach i/lub studiach podyplomowych,*
- *informacje o liczbie wypromowanych dyplomantów,*
- *informacje o znajomości języka angielskiego.*

Zgłoszenie do konkursu wraz z wymienioną wyżej dokumentacją należy złożyć w sekretariacie Wydziału Elektrotechniki i Informatyki, pok. 215 (20-618 Lublin, ul. Nadbystrzycka 38A); lub przesłać drogą elektroniczną na adres: we.sekretariat@pollub.pl