

**Dziekan Wydziału Informatyki i Nauki o Materiałach
Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach**
ogłasza konkurs otwarty na stanowisko **adiunkta**
w Zakładzie Modelowania i Grafiki Komputerowej
w Instytucie Informatyki

Do konkursu mogą przystąpić osoby o nienagannej postawie etycznej, spełniające warunki określone w art. 109 ust. 1 ustawy z dnia 27 lipca 2005r. – Prawo o szkolnictwie wyższym (Dz. U. z 2016. poz. 1842 ze zm.) oraz niżej wymienione wymagania kwalifikacyjne.

Wymagania kwalifikacyjne:

1. Stopień naukowy doktora nauk technicznych w dyscyplinie Informatyka;
2. Udokumentowany dorobek naukowy w dyscyplinie Informatyka w zakresie grafiki komputerowej;
3. Doświadczenie w pracy w firmie związanej z grafiką komputerową;
4. Dobra znajomość języka angielskiego.

Wymagane dokumenty:

1. Wniosek o zatrudnienie,
2. CV wraz z informacją o dotychczasowym przebiegu zatrudnienia,
3. Kwestionariusz osobowy,
4. Kopie dyplomów: mgr, dr
5. Spis publikacji,
6. Informacje o udziale w konferencjach i sympozjach naukowych, informacje o działalności organizacyjnej,
7. Informacje o działalności dydaktycznej,
8. Kopie innych dokumentów potwierdzających posiadanie wymaganych kwalifikacji,
9. Oświadczenie, zgodne z art. 109 ust. 1 – ustawy z dnia 27 lipca 2005r. – Prawo o szkolnictwie wyższym,
10. Oświadczenie, że Uniwersytet Śląski będzie podstawowym miejscem pracy w rozumieniu ustawy (art. 2 ust. 1 pkt 33 ustawy – Prawo o szkolnictwie wyższym),
11. Oświadczenie kandydata upoważniające wybraną podstawową jednostkę organizacyjną uczelni do zaliczania go do minimum kadrowego na studia pierwszego i drugiego stopnia lub na jednolitych studiach magisterskich prowadzonych w Uniwersytecie Śląskim,

Informacja:

Kandydata wyłonionego w postępowaniu konkursowym zatrudnia rektor, na wniosek dziekana wydziału, po zasięgnięciu opinii rady wydziału.

Zatrudnienie może nastąpić w ramach umowy o pracę na czas nieokreślony lub określony. Pierwsze zatrudnienie w Uniwersytecie Śląskim następuje na czas określony.

Kandydaci przystępujący do konkursu proszeni są o złożenie w/wym. dokumentów w Sekretariacie Wydziału, (ul. Żytnia 12, 41-200 Sosnowiec, Wydział Informatyki i Nauki o Materiałach, 32 2691 845) do dnia 8 września 2017 roku

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi w okresie nie dłuższym niż dwa miesiące od daty ogłoszenia konkursu.

FORMULARZ DLA OGŁOSZENIODAWCY

INSTYTUCJA: Uniwersytet Śląski w Katowicach, Wydział Informatyki i Nauki o Materiałach, Instytut Informatyki

MIASTO: Sosnowiec

STANOWISKO: adiunkt

DYSCYPLINA NAUKOWA: informatyka,

DATA OGŁOSZENIA: 1 sierpnia 2017 roku

TERMIN SKŁADANIA OFERT: 8 września 2017 roku

LINK DO STRONY: www.us.edu.pl

SŁOWO KLUCZE: algorytmy genetyczne, grafika komputerowa, przetwarzanie obrazów

OPIS:

Warunki jakie powinien spełniać kandydat:

1. Nienaganna postawa etyczna, spełniająca wymagania przewidziane w art. 109 ustawy Prawo o szkolnictwie wyższym.
2. Stopień naukowy doktora nauk technicznych w dyscyplinie Informatyka;
3. Udokumentowany dorobek naukowy w dyscyplinie Informatyka w zakresie grafiki komputerowej;
4. Doświadczenie w pracy w firmie związanej z grafiką komputerową;
5. Dobra znajomość języka angielskiego.

Wymagane dokumenty:

1. Wniosek o zatrudnienie,
2. CV wraz z informacją o dotychczasowym przebiegu zatrudnienia,
3. Kwestionariusz osobowy,
4. Kopie dyplomów: mgr, dr
5. Spis publikacji,
6. Informacje o udziale w konferencjach i sympojach naukowych, informacje o działalności organizacyjnej,
7. Informacje o działalności dydaktycznej,
8. Kopie innych dokumentów potwierdzających posiadanie wymaganych kwalifikacji,
9. Oświadczenie, zgodne z art. 109 ust. 1 – ustawy z dnia 27 lipca 2005r. – Prawo o szkolnictwie wyższym,
10. Oświadczenie, że Uniwersytet Śląski będzie podstawowym miejscem pracy w rozumieniu ustawy (art. 2 ust. 1 pkt 33 ustawy – Prawo o szkolnictwie wyższym),
11. Oświadczenie kandydata upoważniające wybraną podstawową jednostkę organizacyjną uczelni do zaliczania go do minimum kadrowego na studia pierwszego i drugiego stopnia lub na jednolitych studiach magisterskich prowadzonych w Uniwersytecie Śląskim,

Informacja:

Kandydata wyłonionego w postępowaniu konkursowym zatrudnia rektor, na wniosek dziekana wydziału, po zasięgnięciu opinii rady wydziału.

Zatrudnienie może nastąpić w ramach umowy o pracę na czas nieokreślony lub określony. Pierwsze zatrudnienie w Uniwersytecie Śląskim następuje na czas określony.

Kandydaci przystępujący do konkursu proszeni są o złożenie w/wym. dokumentów w Sekretariacie Wydziału, (ul. Żytnia 12, 41-200 Sosnowiec, Wydział Informatyki i Nauki o Materiałach, 32 2691 845) do dnia 8 września 2017.

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi w okresie nie dłuższym niż dwa miesiące od daty ogłoszenia konkursu.