



Rzeszów, dnia 15 maja 2018 r.

DSZ/K/3/2018

**Dziekan Wydziału Sztuki
Uniwersytetu Rzeszowskiego
ogłasza konkurs na stanowisko
asystenta
w Zakładzie Kształtowania Przestrzeni, Designu i Rysunku**

Do konkursu mogą przystąpić osoby, które spełniają wymagania określone w ustawie z dnia 27 lipca 2005 r. *Prawo o szkolnictwie wyższym* (tj. Dz. U. z 2017 r. poz. 2183 ze zm.).

Kandydaci winni złożyć następujące dokumenty:

- 1) podanie o zatrudnienie skierowane do JM Rektora Uniwersytetu Rzeszowskiego;
- 2) życiorys;
- 3) kwestionariusz osobowy;
- 4) 2 fotografie;
- 5) kserokopię dyplomu ukończenia studiów magisterskich;
- 6) udokumentowany dorobek artystyczny i dydaktyczny (portfolio);
- 7) oświadczenie wymagane zgodnie z art. 109 u. 1 ustawy *Prawo o szkolnictwie wyższym* oraz zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji;
- 8) oświadczenie o podjęciu zatrudnienia na Uniwersytecie Rzeszowskim jako podstawowym miejscu pracy;
- 9) opinię/rekomendację kierownika jednostki naukowo-dydaktycznej, w której Kandydat był dotychczas zatrudniony.

Wymagania:

- 1) predyspozycje do pracy w charakterze nauczyciela akademickiego i doświadczenie w prowadzeniu zajęć dydaktycznych z przedmiotów z zakresu grafiki projektowej na wyższej uczelni;
- 2) doświadczenie i dorobek w dziedzinie ilustracji, innych projektów graficznych, składu publikacji;
- 3) znajomość aktualnych tendencji i trendów oraz historii projektowania graficznego, w szczególności ilustracji;
- 4) bardzo dobra znajomość programów wektorowych (Corel Draw, Adobe Illustrator), rastrowych (Adobe Photoshop) i składu wydawnictw (Adobe InDesign);
- 5) znajomość obsługi sprzętu komputerowego, drukarek wielkoformatowych oraz innych urządzeń cyfrowych (jak: drukarki, skanery, aparaty i lustrzanki cyfrowe, tablety graficzne, kalibratory, monitory dotykowe, monitory wielkoformatowe, projektory cyfrowe);
- 6) bardzo dobra znajomość języka polskiego w mowie i w piśmie oraz co najmniej dobra znajomość innego języka nowożytnego (preferowany angielski).
- 7) ewentualne dodatkowe kwalifikacje (udokumentowane).

Dokumenty na konkurs komputerowo-projektowym, należy złożyć w Dziekanacie Wydziału Sztuki, Al. mjr. W. Kopisto 2a, 35-315 Rzeszów pok. 37 (decyduje data faktycznego wpływu dokumentów)

Termin składania dokumentów upływa w dniu 13.06.2018 r.

Rozstrzygnięcie konkursu 19.2018 r.

Dziekan Wydziału Sztuki

dr hab. Antoni Nikiel, prof. UR